1. Leia uma variável numérica e apresentar sua metade.
2. Faça um algoritmo que leia nome, endereço e telefone de uma pessoa e apresente na tela:

NOME = -------------------------------------

ENDEREÇO = -------------------------------------

TELEFONE = -------------------------------------

1. Ler três variáveis (a,b,c) e apresentar o resultado da seguinte fórmula: d=a+c-b, onde d também é uma variável.
2. Leia 3 números e armazene em variáveis, depois calcule as operações abaixo contendo as 3 variáveis:  
   a) soma   
   b) subtração  
   c) multiplicação  
   d) divisão
3. Faça um algoritmo que calcule e apresente a área de um triângulo. Sabe-se que área = (base \* altura) / 2. Os valores da base e da altura devem ser informados pelo usuário.
4. Faça um algoritmo para que fornecido apenas o lado de um triângulo equilátero, seja calculada e retornada a área dessa figura.
5. Elabore um algoritmo que calcule e escreva a área de um círculo. Sabe-se que Área = π\*R², onde R é o raio do círculo (lido) e π é o valor de PI (3,1415) declarado em uma constante.
6. Faça um algoritmo que com um valor em segundos retorne à quantidade de horas, minutos e segundos equivalentes. Por exemplo, 6010 segundos são 1 hora, 40 minutos e 10 segundos.
7. Antes de o racionamento de energia ser decretado, quase ninguém falava em quilowatts, mas agora todos incorporaram essa palavra em seu vocabulário. Sabendo-se que 300 quilowatts de energia custam um sexto do salário-mínimo, faça um cálculo que recebendo o valor do salário-mínimo e a quantidade de quilowatts gastas por uma residência, calcule o valor em reais a ser pago.
8. Dado um conjunto de valores que representam a quantidade diária de chuva (em polegadas) que caiu na última semana (segunda a sexta) em Campo Mourão, faça um algoritmo para converter a quantidade total de chuva da semana em milímetros. Sabe-se que 1 polegada corresponde a 25,4 milímetros.
9. Calcule a média de um aluno na disciplina de algoritmos. Sabe-se que a média é composta por 4 avaliações bimestrais.
10. Faça um algoritmo para inverter um único valor numérico composto por centena, dezena e unidade. Por exemplo, se o número for 123, o resultado será 321.
11. Faça um algoritmo para entrar com o saldo de uma aplicação bancária e o resultado deve ser o rendimento de 11% do valor aplicado.
12. Faça um algoritmo que calcula o percentual de desconto para os clientes. As variáveis de entrada são o preço e o valor do desconto. As saídas devem ser, o valor original, o percentual de reajuste, o valor que foi reajustado e o valor resultante do reajuste.
13. Escreva um algoritmo para efetuar o cálculo da quantidade de litros de combustível gastos em uma viagem, utilizando-se um automóvel que faz 16 km por litro. Para obter o cálculo, o usuário deverá fornecer o tempo gasto na viagem e a velocidade média durante a mesma. Desta forma, será possível obter a distância percorrida com a fórmula DISTÂNCIA = TEMPO \* VELOCIDADE. Tendo o valor da distância, basta calcular a quantidade de litros de combustível utilizada na viagem com a fórmula: LITROS\_USADOS = DISTÂNCIA / 16. O programa deverá apresentar a distância percorrida e a quantidade de litros de combustível utilizados na viagem.
14. Faça um algoritmo que com três valores que correspondem a um horário, por exemplo, 1 hora, 40 minutos e 10 segundos, apresente o valor em segundos. Neste exemplo, o retorno é 6010 segundos.
15. Faça um algoritmo para calcular rendimentos. As variáveis de entrada devem ser o valor a ser aplicado e o percentual de lucro.
16. Faça um algoritmo que apresente o quadrado e a raiz quadrada de um valor inteiro positivo que deve ser lido.